

Instrukcja bezpieczeństwa użytkowania – konsola do gier TV z matą taneczną i zabawką AR-gun

1. Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Produkt przeznaczony jest do użytku domowego, wewnątrz pomieszczeń, w suchym środowisku.
- Przed pierwszym użyciem dokładnie przeczytaj całą instrukcję bezpieczeństwa i przekaz ją wszystkim użytkownikom, w tym opiekunom dzieci.
- Przechowuj instrukcję przez cały okres użytkowania wyrobu, tak aby była zawsze dostępna.
- Upewnij się, że wszystkie osoby korzystające z urządzenia rozumieją zasady jego bezpiecznego użytkowania, w szczególności dzieci i młodzież.
- Produkt może zawierać małe elementy. Ryzyko zadławienia: chroń małe dzieci przed dostępem do luźnych części opakowania i elementów wymiennych.

2. Grupa użytkowników i nadzór dorosłych

- Produkt jest przeznaczony dla dzieci od 18 miesiąca życia, młodzieży i dorosłych.
- Dzieci poniżej 8 roku życia mogą korzystać z produktu wyłącznie pod stałym, bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
- Dorośli są odpowiedzialni za:
 - konfigurację i podłączenie do telewizora/projektora/monitora,
 - kontrolę czasu gry oraz przerw,
 - zapewnienie bezpiecznej przestrzeni wokół maty tanecznej i użytkownika zabawkowej broni AR,
 - bezpieczną wymianę baterii i ich utylizację.

3. Bezpieczeństwo elektryczne i podłączanie do telewizora

- Produkt przeznaczony jest do podłączania wyłącznie do kompatybilnych urządzeń (TV, monitor, projektor) z odpowiednim wejściem sygnału. Nie podłączać do urządzeń, które nie są wymienione jako kompatybilne.
- Przed podłączeniem upewnij się, że telewizor lub inne urządzenie wyświetlające są odłączone od zasilania sieciowego lub znajdują się w trybie gotowości, zgodnie z instrukcją producenta tych urządzeń.
- Nie dotykaj wtyczek ani kabli mokrymi dłońmi. Ryzyko porażenia prądem.
- Nie używaj uszkodzonych przewodów, wtyczek ani gniazd. Jeśli zauważysz uszkodzenia (przetarcia, pęknięcia, nadtopienia), natychmiast przerwij użytkowanie.
- Nie ciągnij za kabel podczas odłączania. Zawsze chwytaj za wtyczkę.
- Nie używaj produktu w pobliżu wody ani źródeł wilgoci (łazienka, basen, na zewnątrz podczas deszczu). Ryzyko porażenia prądem i uszkodzenia urządzenia.

4. Bezpieczeństwo związane z bateriami

- Kontrolery i zabawkowa broń AR są zasilane bateriami typu AAA.
- Baterie nie są dołączone. Używaj wyłącznie baterii typu i napięcia zalecanego na obudowie produktu lub w instrukcji.

- Nie mieszaj różnych typów baterii (np. alkaliczne, akumulatory) ani baterii nowych ze starymi. Może to spowodować wyciek, przegrzanie lub pęknięcie baterii.
- Podczas wkładania baterii zachowaj prawidłową polaryzację (+/-), zgodnie z oznaczeniami wewnątrz komory baterii.
- Nie ładuj baterii jednorazowych. Używaj ładowania wyłącznie dla akumulatorów przeznaczonych do ładowania, zgodnie z instrukcją ich producenta.
- Nie wrzucaj baterii do ognia i nie narażaj ich na wysoką temperaturę – ryzyko wybuchu.
- W przypadku zauważenia wycieku z baterii:
 - nie dotykaj wyciekającego elektrolitu gołymi rękami,
 - jeśli elektrolit dostanie się do oczu lub na skórę, natychmiast spłucz dużą ilością wody i skontaktuj się z lekarzem,
 - usuń baterie w rękawicach ochronnych i oczyść komorę suchą, miękką ściereczką.
- Przy dłuższej przerwie w użytkowaniu wyjmij baterie, aby uniknąć wycieków i uszkodzeń produktu.
- Baterie przechowuj w miejscu niedostępnym dla małych dzieci – ryzyko połknięcia. W przypadku podejrzenia połknięcia baterii niezwłocznie skontaktuj się z lekarzem lub ośrodkiem toksykologicznym.
- Zużyte baterie oddawaj do specjalnych punktów zbiórki, zgodnie z lokalnymi przepisami dotyczącymi odpadów niebezpiecznych.

5. Bezpieczeństwo użytkowania maty tanecznej

- Rozłóż matę taneczną na płaskiej, stabilnej, antypoślizgowej powierzchni. Nie używaj jej na śliskich podłogach bez dodatkowego zabezpieczenia przed przesuwaniem.
- Usuń z otoczenia maty wszystkie przeszkody i przedmioty, o które użytkownik może się potknąć (meble, kable, zabawki), co najmniej w promieniu 1–2 metrów.
- Nie używaj maty w pobliżu ostrych krawędzi i narożników mebli.
- Upewnij się, że użytkownik ma odpowiednie obuwie (z podeszwą antypoślizgową) lub korzysta z maty boso, jeśli powierzchnia jest bezpieczna. Unikaj śliskich skarpet.
- Nie skacz na matę z dużej wysokości i nie wykonuj akrobacji, które przekraczają możliwości użytkownika. Ryzyko skręceń, upadków i innych urazów.
- Osoby z problemami sercowo-naczyniowymi, zaburzeniami równowagi, chorobami stawów lub innymi schorzeniami, które mogą być nasilone przez aktywność fizyczną, powinny skonsultować się z lekarzem przed korzystaniem z maty.
- Dostosuj intensywność tańca i ćwiczeń do wieku, kondycji i umiejętności użytkownika. Wprowadzaj rozgrzewkę i fazę wyciszenia po zakończeniu aktywności.

6. Bezpieczeństwo użytkowania zabawkowej broni AR (AR Gun)

- Zabawkowa broń AR jest przeznaczona wyłącznie do wirtualnej rozgrywki w połączeniu z konsolą i telewizorem. Nie jest przeznaczona jako zabawka do kontaktu fizycznego.
- Nie kieruj lufy zabawkowej broni w twarz, oczy ani inne wrażliwe części ciała innych osób, nawet jeśli urządzenie nie wystrzeliwuje żadnych pocisków fizycznych.
- Podczas intensywnej gry zachowaj bezpieczną odległość od ekranu telewizora (maksymalny zasięg działania zabawki jest określony przez producenta – nie zbliżaj się nadmiernie do ekranu, aby nie uderzyć w niego bronią lub ręką).
- Zapewnij wolną przestrzeń wokół użytkownika – usuń zasięgu ruchu krzesła, stoliki, lampy i inne przedmioty.
- Nie wykonuj gwałtownych ruchów wykraczających poza zakres ruchu stawów użytkownika. Dostosuj ruchy do wieku i kondycji fizycznej.
- Zabawka nie powinna być modyfikowana, rozkręcana ani przerabiana. Jakakolwiek ingerencja może spowodować niesprawność wyrobu lub stworzyć dodatkowe zagrożenia.

- Wibracje zabawki mogą u niektórych osób powodować dyskomfort w dłoniach i nadgarstkach. W razie bólu, drętwienia lub innych dolegliwości natychmiast przerwij użytkowanie i zrób przerwę.

7. Bezpieczeństwo oczu i ekspozycja na ekran

- Ustaw telewizor lub monitor w odpowiedniej odległości od użytkownika, zgodnie z zaleceniami producenta ekranu (zwykle co najmniej kilka odległości przekątnej ekranu).
- Nie pozwalaj dzieciom stać zbyt blisko ekranu. Zbyt mała odległość może zwiększać zmęczenie oczu.
- Zapewnij dobre, równomierne oświetlenie pomieszczenia podczas gry, aby uniknąć nadmiernego kontrastu pomiędzy jasnym ekranem a ciemnym otoczeniem.
- Regularnie rób przerwy: zaleca się kilka minut przerwy po każdych 20–30 minutach korzystania z ekranu, szczególnie w przypadku dzieci.
- W przypadku bólu głowy, zawrotów głowy, zmęczenia oczu, nudności lub innych dolegliwości należy natychmiast przerwać grę. Jeśli objawy się utrzymują, skonsultuj się z lekarzem.

8. Ryzyko urazów fizycznych i przeciążeń

- Konsola i mata taneczna zachęcają do aktywności fizycznej. Dostosuj czas i intensywność gry do możliwości użytkownika, zwłaszcza dzieci.
- Zaleca się rozgrzewkę przed intensywniejszym tańcem lub ćwiczeniami i stopniowe zwiększanie trudności.
- Osoby, które dawno nie uprawiały aktywności fizycznej, kobiety w ciąży oraz osoby z chorobami przewlekłymi powinny skonsultować się z lekarzem przed intensywnym korzystaniem z funkcji sportowych.
- Przerwij aktywność w przypadku odczuwania bólu, zawrotów głowy, duszności, kołatania serca lub innych niepokojących objawów.

9. Przeciwdziałanie nadmiernemu czasowi spędzanemu przed ekranem

- Dorośli powinni monitorować czas gry dzieci i młodzieży, aby zapobiegać nadmiernej ekspozycji na gry wideo.
- Zachęcaj dzieci do robienia regularnych przerw, zmiany aktywności i spędzania czasu także na świeżym powietrzu.
- Ustal jasne zasady dotyczące maksymalnego dobowego czasu gry, dostosowane do wieku dziecka.

10. Bezpieczeństwo materiałowe i higiena użytkowania

- Produkt wykonany jest z tworzyw sztucznych i PVC. Nie dopuszczaj do jego żucia, ssania ani innego kontaktu z ustami, szczególnie przez małe dzieci.
- Nie używaj środków chemicznych, rozpuszczalników ani agresywnych detergentów do czyszczenia. Mogą one uszkodzić powierzchnię i doprowadzić do wydzielania szkodliwych substancji.
- Do czyszczenia używaj lekko wilgotnej, miękkiej ściereczki. Przed czyszczeniem odłącz wszystkie przewody od telewizora i usuń baterie.
- Nie zanurzaj żadnej części produktu w wodzie. Ryzyko uszkodzenia sprzętu i zagrożenie bezpieczeństwa elektrycznego.

- Po intensywnej aktywności fizycznej pozostaw matę taneczną do wyschnięcia w przewiewnym miejscu, z dala od bezpośrednich źródeł ciepła.

11. Użytkowanie, przechowywanie i transport

- Przechowuj konsolę, matę, kontrolery i zabawkową broń AR w suchym miejscu, z dala od bezpośredniego światła słonecznego oraz źródeł ciepła (grzejniki, piece, kuchenki).
- Nie zostawiaj produktu w samochodzie ani innych miejscach, gdzie może dojść do przegrzania lub nadmiernego wychłodzenia.
- Chronić produkt przed pyłem, piaskiem i brudem, które mogą zakłócić działanie przycisków i czujników.
- Nie stawaj, nie siadaj i nie kładź ciężkich przedmiotów na konsoli, kontrolerach, macie ani zabawkowej broni AR.
- Podczas transportu zabezpiecz produkt przed wstrząsami i upadkami, używając odpowiedniego opakowania.

12. Uszkodzenia, awarie i modyfikacje

- Nie otwieraj obudowy produktu, nie modyfikuj go ani nie próbuj samodzielnie naprawiać. Może to stworzyć dodatkowe zagrożenia (porażenie prądem, przegrzanie, pożar) oraz doprowadzić do trwałego uszkodzenia urządzenia.
- W przypadku zauważenia nietypowego zachowania (dym, zapach spalenizny, nadmierne nagrzewanie się, migotanie obrazu, niekontrolowane wibracje) natychmiast odłącz urządzenie od telewizora, wyjmij baterie i zaprzestań użytkowania.
- Nie używaj produktu po poważnym upadku, pęknięciu obudowy lub zalaniu. Może to stwarzać ryzyko porażenia prądem lub innych zagrożeń.

13. Kompatybilność i środowisko radiowe (kontrolery bezprzewodowe)

- Kontrolery działają w paśmie bezprzewodowym (np. 2,4 GHz). W pobliżu mogą działać inne urządzenia bezprzewodowe (routery Wi-Fi, zabawki zdalnie sterowane itp.), co może powodować zakłócenia.
- Nie używaj produktu w miejscach, gdzie obowiązuje zakaz stosowania urządzeń radiowych (niektóre szpitale, samoloty, specjalistyczne obiekty), chyba że uzyskasz wyraźną zgodę odpowiednich służb.
- Jeśli kontrolery przestają reagować lub działają niestabilnie, oddal produkt od innych źródeł sygnału radiowego lub wyłącz te źródła, jeśli to możliwe.

14. Zgodność z zasadami bezpieczeństwa ogólnego (GPSR)

- Użytkownik powinien zawsze korzystać z produktu zgodnie z jego przeznaczeniem i wskazówkami zawartymi w niniejszej instrukcji.
- Przed każdym użyciem sprawdź, czy produkt nie jest uszkodzony i czy wszystkie elementy są prawidłowo zamocowane.
- Wszelkie stwierdzone zagrożenia, poważne incydenty lub wypadki związane z użytkowaniem należy zgłaszać odpowiednim krajowym organom nadzoru rynku zgodnie z lokalnymi przepisami.

15. Utylizacja produktu

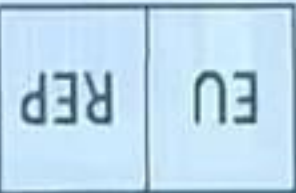
- Po zakończeniu okresu użytkowania produktu nie wyrzucaj go razem z odpadami komunalnymi, jeśli lokalne przepisy wymagają selektywnej zbiórki sprzętu elektrycznego i elektronicznego.
- Oddaj produkt do wyspecjalizowanego punktu zbiórki lub recyklingu, zgodnie z przepisami obowiązującymi w Twoim kraju.
- Przed przekazaniem do utylizacji usuń wszystkie baterie z urządzeń.

Przestrzeganie powyższych zasad ma na celu zapewnienie bezpiecznego użytkowania produktu, ograniczenie ryzyka wypadków oraz ochronę zdrowia użytkowników i środowiska.

 **WARNING:**
CHOKING HAZARD - small parts.
Not for children under 3 years.

Damcoola

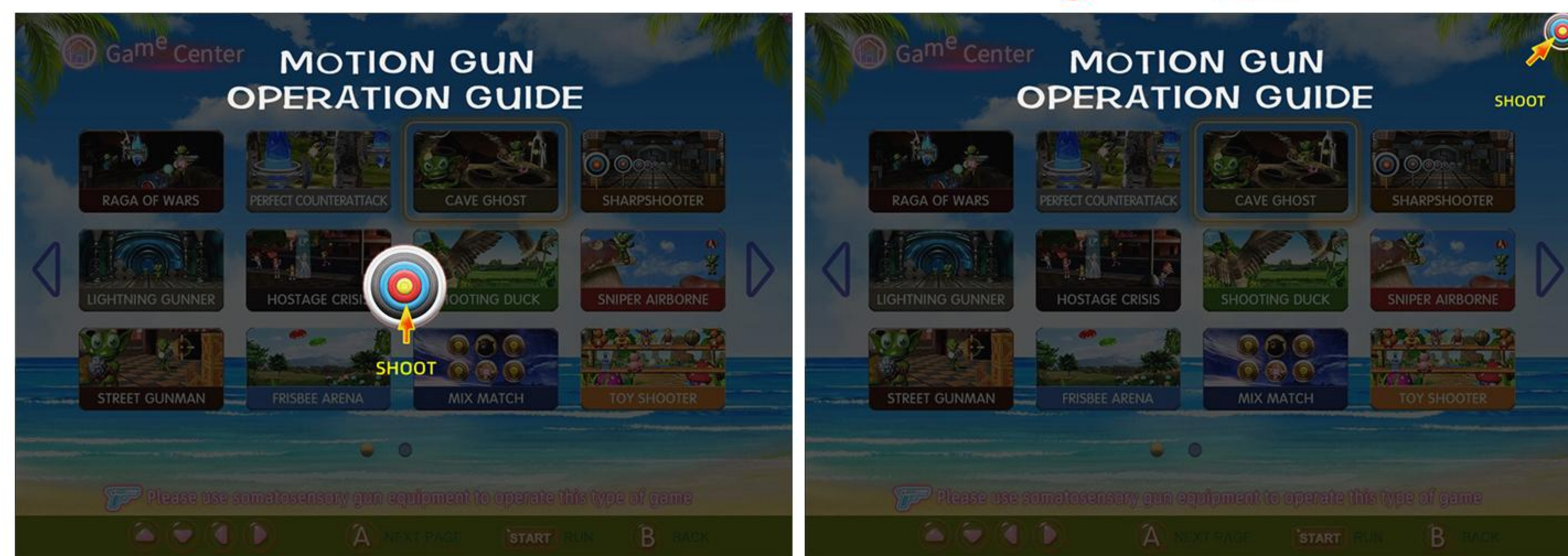
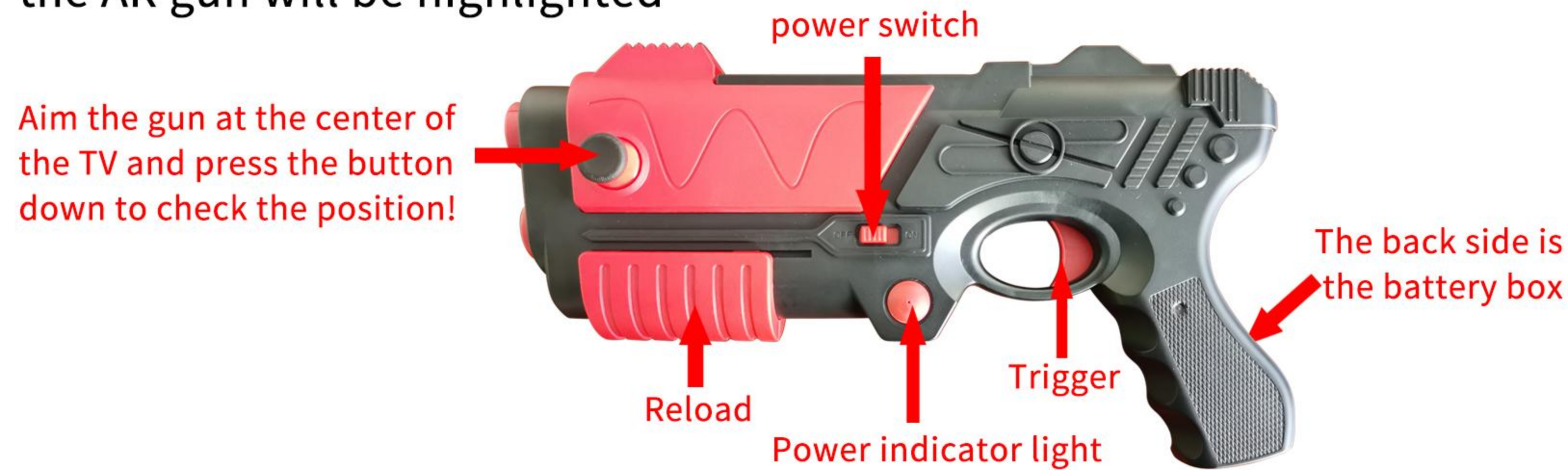
SUCCESS COURIER SL
CALLE RIO TORMES NUM. 1, PLANTA 1, DERECHA,
OFICINA 3, Fuentisbrada, Madrid, 28947 Spain
successservice2@hotmail.com
OST_EU_20231213000066
We simply act as EU representative for cross-border sellers, and are not manufac-
turers/importers/distributors for the product, nor involved in the manufacture/im-
port/sale of the product. Therefore, we are not responsible for any after-sales ser-
vices related to the product. In case of any product quality or infringement issues,
the manufacturer/importer/seller shall be solely held responsible.



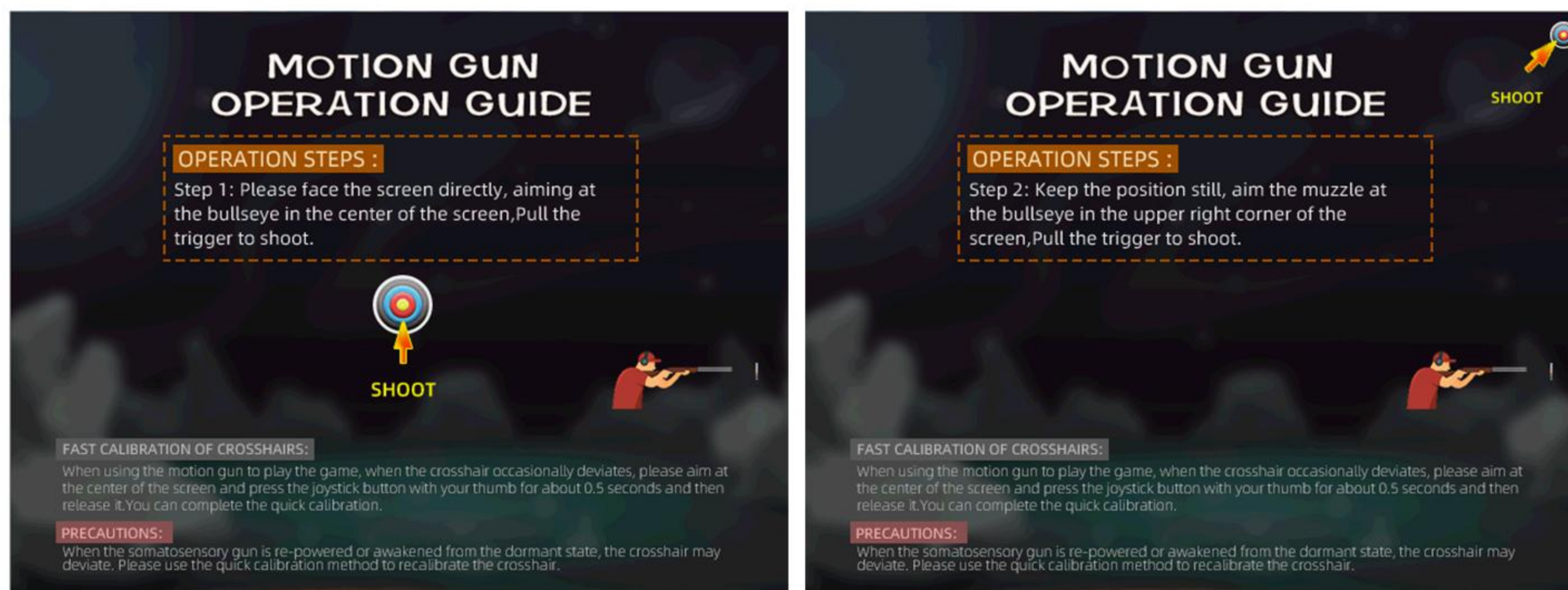


The gameplay of AR Gun Game:

1. Connect the game console properly, and the game selection interface should be displayed on the TV.
2. Install two No. 7 batteries on the gun, then turn on the switch and start connecting to the game console. If connected, the game screen of the AR gun will be highlighted



3. When entering the main menu of the gun game, be sure to use the gun to shoot the shooting signs in the following two pictures, one in the middle and one in the upper right corner. This is to locate the position of the gun, which helps with shooting accuracy later on

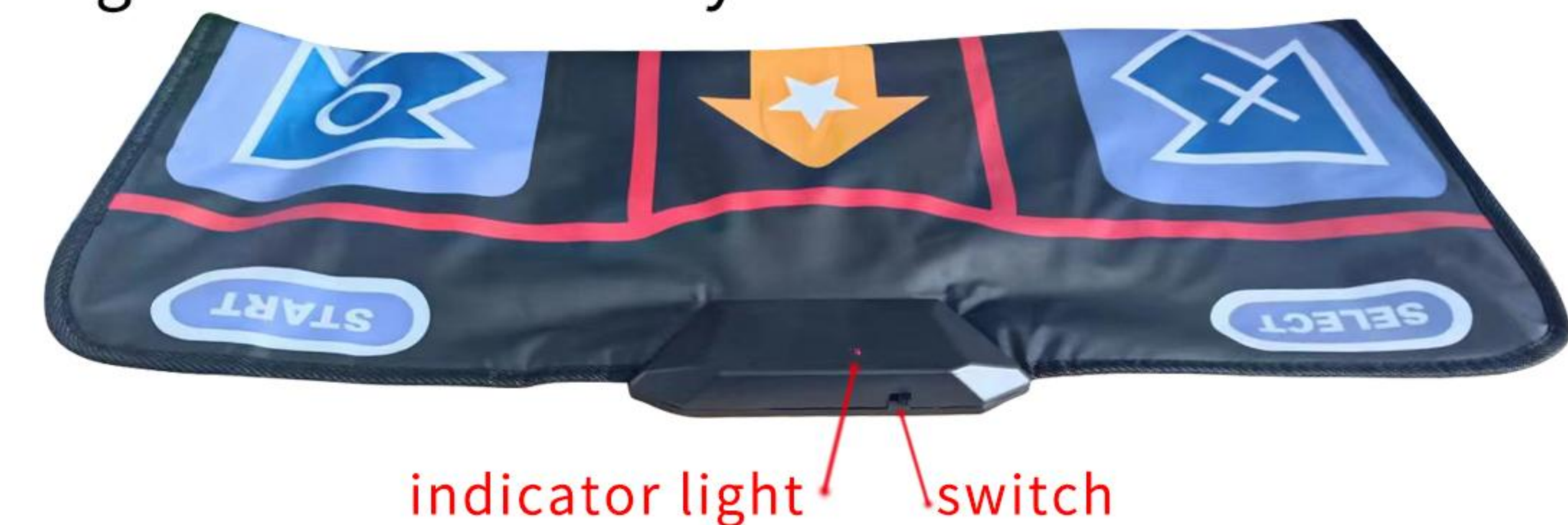


4. When entering each gun game, you need to re shoot the shooting symbols in the following two images, one in the middle and one in the upper right corner. Repositioning can help improve shooting accuracy

in the game



5. To exit the gun game, move the cursor of the gun to the red arrow mark in the figure below and stay for 5 to 10 seconds to exit the game



6. When the switch is turned to the right, you need to step on it, and a certain buttendance mat will light up the indic

Attention:

1. When a person moves position or changes to another person playing the game, be sure to exit the game and then enter the game to reposition, otherwise the position of the gun is incorrect, the cursor movement speed is not sensitive, and is not accurate!
2. The gun and the dance carpet cannot be used at the same time, only one can be connected.

